**Laço de Repetição**

**For**: Famoso para!

O laço for é utilizado para executar um bloco de código várias vezes, de acordo com uma condição específica

Sua estrutura:

for (inicio;teste;incremento){

//

}

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Utiliza para fazer verificação ou algo continuamente até ter algo.

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Na primeira linha, criamos um array de números. Dentro do laço **for**, declaramos uma variável de controle **i** e a **inicializamos com 0**. A condição para continuar a execução é **i < numeros.length**, ou seja, enquanto i for menor que o tamanho do array numeros. Na última linha do loop, **incrementamos i em 1 com i++.**

Cuidado com FOR!

Quando começa com 0 o valor já conta! Se você quiser <10 você vai ver que ele executa “11” vezes



**While:** Famoso Enquanto.

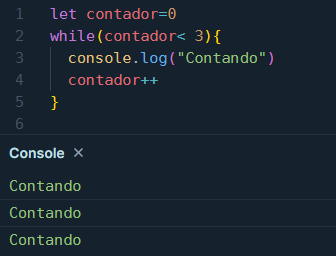
O laço while é utilizado quando não sabemos quantas vezes precisamos executar uma ação.

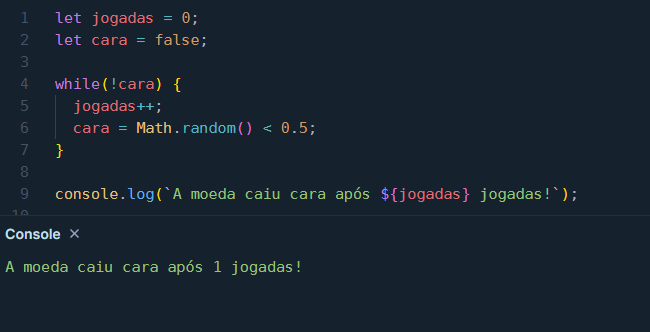
Estrutura:

while(condição){

//

}





Na primeira linha, **inicializamos a variável jogadas com 0** e a **variável cara com false**. Dentro do laço while, incrementamos **jogadas em 1 com jogadas++** e definimos cara como true caso **Math.random() seja menor que 0.5.** O loop continua até que cara seja true.

**DoWhile**: Faça enquanto

O laço do-while é um tipo de laço while que sempre executa pelo menos uma vez o bloco de código dentro do loop.

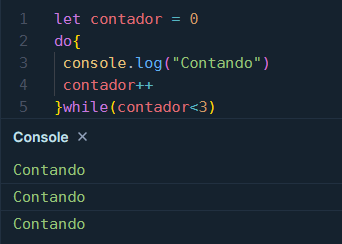
Estrutura:

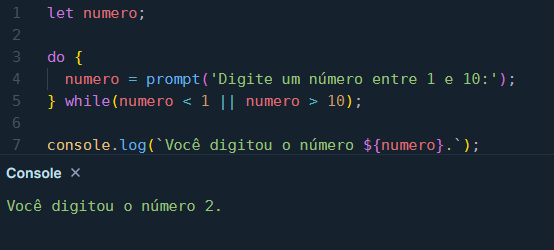
do {

//

} while (condition);

\*ele primeira testa e depois testa (ou seja, sempre testa 1 vez)





Na primeira linha, **declaramos a variável numero sem inicializá-la**. Dentro do laço do-while, **solicitamos que o usuário digite** um número com **prompt**. O loop continua enquanto numero for menor que 1 ou maior que 10. Quando o usuário digita um número válido, o loop é encerrado e a mensagem é exibida no console.

**Brincando com Números e Contando Histórias usando "for", "while" e "do-while" no JavaScript**

Oi amiguinho! Hoje vou te mostrar três maneiras diferentes de fazer coisas legais com números e histórias usando o "for", o "while" e o "do-while" no JavaScript. Vamos nessa!

* **Tópico: O Poder do "for"**

Sabe quando você quer fazer algo várias vezes, como contar até 10 ou imprimir os números de 1 a 5? O "for" é como um ajudante que faz isso rapidinho!

for (let contador = 1; contador <= 5; contador++) {

console.log(contador);

}

Nesse exemplo, o "for" ajuda a contar de 1 até 5. Ele começa do número 1, continua enquanto o contador for menor ou igual a 5, e a cada vez adiciona 1 ao contador. Assim, ele mostra 1, depois 2, depois 3, e assim por diante!

* **Tópico: O "while" Aventureiro**

Agora, imagine que você quer jogar seu dado até tirar um número maior que 4. O "while" é um amigo que te ajuda a fazer isso!

let dado = 0;

while (dado <= 4) {

dado = Math.floor(Math.random() \* 6) + 1;

console.log("Você tirou um", dado);

}

Nesse caso, o "while" rola o dado até você tirar um número maior que 4. Ele continua repetindo até o dado mostrar um número 5 ou 6. Aí ele para e mostra o número que você tirou!

* **Tópico: Brincadeira com "do-while"**

O "do-while" é como um jogo onde você brinca pelo menos uma vez e depois decide se quer continuar. Vamos fingir que você está comendo bolinhos até ficar cheio!

let bolinhosComidos = 0;

do {

bolinhosComidos++;

console.log("Você comeu", bolinhosComidos, "bolinhos!");

} while (bolinhosComidos < 5);

No caso do "do-while", você come pelo menos um bolinho (mesmo se estiver cheio), e então verifica se comeu menos de 5 bolinhos. Se ainda não estiver cheio, continua comendo e contando. Quando comer 5 bolinhos, aí para de comer!